



## **1. Inscripción**

Las inscripciones se realizarán en ATENCIÓN AL CLIENTE de FNAC La Morea e InterSport Irabia La Morea.

NOMBRE COMPLETO

EDAD

DNI

NÚMERO TLF

NUEVA PATXOULA S.L garantiza que dicha información se recoge únicamente con motivo del torneo, procediéndose a la destrucción de archivo una vez finalizado el torneo.

Así mismo, aquel inscrito que lo desee, podrá ejercitar su derecho al acceso, rectificación, cancelación y oposición de los datos recopilados y archivados. El ejercicio de dichos derechos podrá efectuarse dirigiéndose por escrito, y acompañando fotocopia del DNI, al comité L.O.P.D de Fnac España S.A.U., con sede en Paseo de la Finca, 1 bloque 11, 2º Planta, 28223 Pozuelo de Alarcón, Madrid. Esta información será incluida por Grandes Almacenes Fnac en el correo de confirmación de la inscripción.

El plazo de inscripción comienza el viernes 1 de Noviembre y finalizarán el jueves 21 de Noviembre, salvo que se hayan cubierto el total de plazas antes de esta fecha.

Para poder participar en el torneo es indispensable tener más de 7 años (14 con autorización paterna / tutor legal, acompañada de fotocopia del DNI del mismo).

El día del torneo será imprescindible acreditarse mediante DNI del jugador

## **2. Premios**

- Ganador: 30 euros en tarjeta FNAC, 30 euros en InterSport + FIFA20 Champions Edition.
- Finalista: 20 euros en tarjeta FNAC, 20 euros en InterSport + balón oficial.
- Tercer puesto: 10 euros en tarjeta FNAC, 10 euros en InterSport.

Sorteo para todos los participantes en el torneo de una camiseta de Osasuna. El momento del sorteo será determinado y anunciado tras el check-in de los participantes.



### **3. Formato del torneo**

Las partidas se jugarán a partido rápido individual

El torneo comenzará con la fase de grupos el viernes 22 de Noviembre a las 17:00h y seguirá con la eliminatoria el día 23 Septiembre a las 17:00h. Los jugadores deberán acudir el 22 de Noviembre 30 minutos antes en la plaza central de La Morea para realizar confirmaciones de inscripciones y explicar el funcionamiento del torneo. El torneo se desarrollará en sistema Playstation 4.

Los jugadores podrán, si así lo desean, traer su propio mando para jugar la competición.

### **4. Reglamento**

**a)** El torneo se realizará en partidas de 1vs1. En el caso de que no haya suficientes inscritos para cerrar los brackets iniciales de emparejamiento, la organización podrá optar por hacer sorteos de pase directo a la siguiente fase, con el mismo reglamento, en función de inscritos.

**b)** Los partidos de la fase de grupos se jugarán a un partido de duración 4 minutos cada parte. En caso de empate, se resolverá la partida por prórroga y penaltis.

**c)** La fase eliminatoria se jugará al mejor de 3 partidos con la misma configuración que en la fase de grupos.

**d)** Los terrenos y variaciones del juego de los partidos serán establecidos por la organización.

**e)** La no presentación de un equipo a la hora convocada, hasta un máximo de 5 min. de espera, supondrá la eliminación automática del equipo.

**f)** Cualquier comportamiento antideportivo del jugador como no cumplir las reglas, realizar trampas, usar lenguaje no acorde al evento, insultar al rival o cualquier otro comportamiento que la organización considere antideportivo, DARÁ LUGAR A LA ELIMINACIÓN AUTOMÁTICA DEL JUGADOR O EL EQUIPO, así como la exclusión de todos los torneos organizados por Grandes Almacenes Fnac España S.A.



## **5. Antes del partido**

Antes de comenzar el partido, cada competidor podrá:

- Elegir el equipo con el cual desee jugar entre clubes y selecciones disponibles en el juego, excluyendo el equipo All-Stars. Está prohibido poner atributos a los jugadores y el uso de formaciones y córners personalizados.
- Realizar la configuración de los controles, siempre que la realice en un máximo de 4 minutos. Una vez dentro de la partida, los controles sólo podrán ser configurados durante el descanso.
- Modificar la formación y cambiar jugadores.

## **6. Durante el partido**

Una vez comenzado el partido:

- Cada competidor podrá pausar el juego en dos oportunidades, en un momento en el que la pelota **NO** esté en juego. Deberá comunicar previamente la intención al árbitro y al rival.
- No se podrá modificar la formación, estando permitidas solamente las sustituciones de jugadores, dentro de las posibilidades que otorga el juego. Excepcionalmente, podrá realizar cambios en la formación en casos de lesión o tarjeta roja.

## **7. Otras aclaraciones**

La organización podrá decidir cómo aplicar las reglas del torneo y se reserva el derecho a modificar las bases del torneo hasta el comienzo del mismo. Cualquier cambio será notificado a los usuarios y/o participantes.

Cualquier decisión tomada por los organizadores del torneo durante el evento prevalece sobre las reglas y normas aquí establecidas, con el fin de asegurar el buen funcionamiento del mismo.